

OPEN DAY

28/11 - CON I BAMBINI

Lettura tutti insieme del libro

Prima di iniziare i laboratori, viene data una medaglia grigia (elefante) ad ogni bambino.

In ogni laboratorio viene dato un cerchio corrispondente all'animale che "salta" sull'elefante e viene incollato sulla medaglia grigia.

Stazione ORSO (Cerchio Grande Marrone) – Logica & Coding Unplugged

I bambini devono programmare i movimenti per far muovere il tassello-Orso fino a raggiungere il "Buco" dove ci sono gli altri animali.

Da svolgere in aula informatica.

Stazione FORMICA (Cerchio Piccolo Nero) – Inglese & Gioco di Coordinazione

Breve canzone in inglese basata sugli opposti (Big/Small, Up/Down, In/Out).

Gioco con le carte dei colori.

Stazione VOLPE (Cerchio Arancione) – Musica, Ritmo e Rumori

Utilizzo di strumenti a percussione (legnetti, maracas, tamburelli) o Body Percussion.

A ogni animale viene associato un suono specifico (es. tamburo grave per Orso "Tump", triangolo per Formica "Paff", piatti per Volpe "Caaac").

Viene mostrata una sequenza con i pallini e i bambini riproducono i suoni.

Stazione ROSPO (Cerchio Verde) – Movimento & Pre-requisiti Motori

Un piccolo percorso motorio: saltare dentro cerchi verdi come rospi, strisciare in un tunnel ("il buco"), camminare in equilibrio su una linea dritta (la strada di Orso).

→ riprendere i movimenti proposti dal libro: deserto (salti), fiume (onda), bosco (zig zag)

Stazione dei TELEFONI - Osservazione della mostra